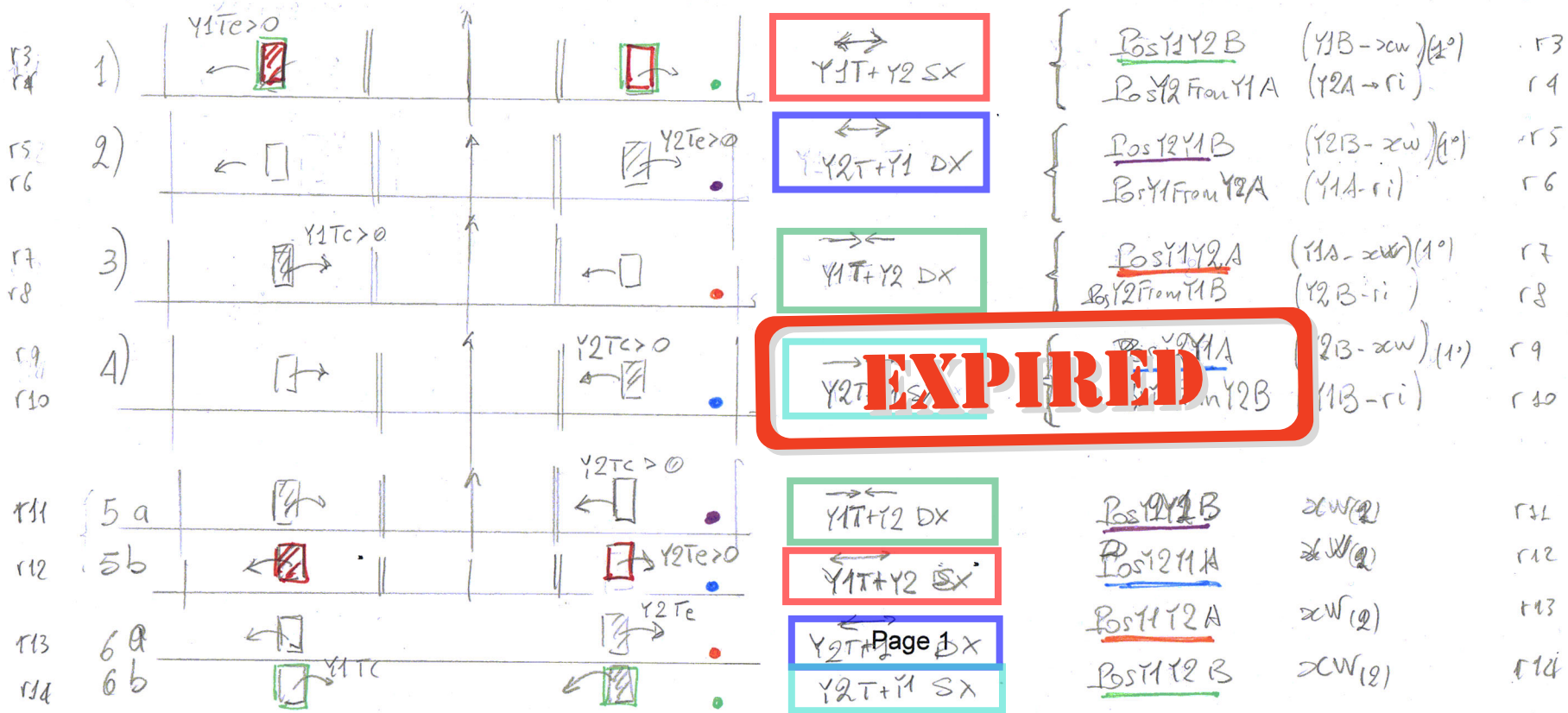


0 = 1° mosso Δw (disp)
1 = mosso > 1 (par)

| | | SX | | DX | | | | | Funzione chiamante |
|---|----------|----|--|----|----|-------|-------|----|-----------------------|
| ① | 3 VERO | >0 | | | | MaxY1 | MinY2 | SX | PosY1Y2FromY2B [xw] 0 |
| ② | 4 FALSO | | | | >0 | | | DX | PosY2FromY1A [ri] |
| ③ | 7 VERO | | | >0 | | MinY1 | MaxY2 | DX | PosY2Y1FromY1B [xw] 0 |
| ④ | 8 FALSO | | | >0 | | | | SX | PosY1FromY2A [ri] |
| ⑤ | 11 VERO | | | | | MinY1 | MaxY2 | SX | PosY1Y2FromY2B [xw] 1 |
| ⑥ | 12 FALSO | >0 | | | >0 | MaxY1 | MinY2 | DX | PosY1Y2FromY2A [xw] 1 |
| ⑦ | 13 FALSO | | | | >0 | MaxY1 | MinY2 | SX | PosY2Y1FromY1A [xw] 1 |
| ⑧ | 14 FALSO | | | | >0 | MinY1 | MaxY2 | DX | PosY2Y1FromY1B [xw] 1 |

EXPIRED



EXPIRED

| | | | | | | |
|----------------|----|-----------|--|--|-------------------------|----------------|
| PosY1A (OX) | 1° | M2 (=M62) | | | PosY1 ≠ MorY1 V F | & PosY1FromY2A |
| | 2° | M3 (=M52) | | | | |
| PosY1B (SX) | 1° | M4 (=M66) | | | PosY1 ≠ MorY1 V F | & PosY1FromY2B |
| | 2° | M1 (=M56) | | | | |
| PosY2A (OX) | 1° | M1 (=56) | | | PosY2 ≠ MorY2 V F | & PosY2FromY1A |
| | 2° | M4 (=62) | | | | |
| PosY2B (OX) | 1° | M3 (=52) | | | PosY2 ≠ MorY2 V F | & PosY2FromY1B |
| | 2° | M2 (=62) | | | | |

Lo stesso movimento (es. M2) può avvenire a parità di variabile (posizione di una delle morse) VERA o FALSA !

Ma da ciascuna POS si può lanciare il movimento (M1 - M4) opportuno, in funzione della posizione di (una delle) morse !